Websockt php

目录

[第一章 PHP 实现 websocket 服务器 1](#_Toc13828)

[第1节 下载安装Workerman 1](#_Toc18779)

[第2节 服务端 1](#_Toc14962)

[第3节 启动 服务端 2](#_Toc10575)

[第4节 客户端连接 2](#_Toc3075)

[第二章 swoole太麻烦 3](#_Toc13558)

# PHP 实现 websocket 服务器

PHP 实现 websocket 的话，主要是应用 PHP 的 socket 函数库：

PHP 的 socket 函数库跟 C 语言的 socket 函数非常类似，以前翻过一遍 APUE, 所以觉得还挺好理解。在 PHP 手册中看一遍 socket 函数，我想大家也能对 php 的 socket 编程有一定的认识。

下面会在代码中对所用函数进行简单的注释

## 下载安装Workerman

复制到主要目录即可

## 服务端

C:\wamp\www\ws\ws\_serv.php

<?php

use Workerman\Worker;

require\_once \_\_DIR\_\_ . '/../Workerman/Autoloader.php';

// 注意：这里与上个例子不同，使用的是websocket协议

$ws\_worker = new Worker("websocket://0.0.0.0:1314");

// 启动4个进程对外提供服务

$ws\_worker->count = 4;

// 当收到客户端发来的数据后返回hello $data给客户端

$ws\_worker->onMessage = function ($connection, $data) {

    // 向客户端发送hello $data

    $connection->send('hello ' . $data);

};

// 运行worker

Worker::runAll();

## 启动 服务端

****命令行运行****

php ws\_test.php start

----------------------- WORKERMAN -----------------------------

Workerman version:3.5.25 PHP version:5.6.31 ------------------------ WORKERS ------------------------------- worker listen processes status none websocket://0.0.0.0:1314 4 [ok]

## 客户端连接

****测试****

打开chrome浏览器，按F12打开调试控制台，在Console一栏输入(或者把下面代码放入到html页面用js运行)

// 假设服务端ip为127.0.0.1

ws = new WebSocket("ws://127.0.0.1:2000");

ws.onopen = function() {

alert("连接成功");

ws.send('tom');

alert("给服务端发送一个字符串：tom");};

ws.onmessage = function(e) {

alert("收到服务端的消息：" + e.data);};

****注意：****

1、如果出现无法访问的情况，请参照[手册常见问题-连接失败](https://www.kancloud.cn/walkor/workerman/640184)一节排查。

2、服务端是websocket协议，只能用websocket协议通讯，用http等其它协议无法直接通讯。

# swoole太麻烦

# Ref

Atitit websocket 的前后端实现最佳实践t66

目录

1. 技术选型 1

2. 1.首先，在pom.xml引入如下jar包。Java-WebSocket-1.3.0.jar 1

3. 后端WsServer 1

4. 在线测试古巨基 5

Atitit websocket 使用大概总结

六、WebSocketd

下面，我要推荐一款非常特别的 WebSocket 服务器：Websocketd。